

Protokoll/Skogskort SSDVs Funktionsbeskrivning i vildsvinhägn

SSDV		Protokoll/Skogskort sid 1	
		Funktionprov i hägn rasgrupp 6 vildsvin	
Hundens Namn	Arya	Född	6/30/2020
Reg.nr	SE46691/2020	Chip.nr kontroll	752096700128925
Ras	posavski Gonic		
Hane	<input type="checkbox"/>	Tik	<input checked="" type="checkbox"/>
Provdag (ÅÅÅÅ-MM-DD)	4/18/2026	Provhägn/ Ort	Gölen
Faderns namn	Beg	Faderns Reg.nr	SE10303/2016
Moderns namn	Vildsvin Skräcken Lana	Moderns Reg.nr	SE38848/2018
Ägare	Tobias Karlsson		
Adress	långarum 3	Postnr	56597
Telefon		Postadress	Bottnaryd
Moment att bedöma	Högsta poäng	Gradering 5-1 sätts.	Lägsta poäng
1. Mod & Dådskraft = Är att övervinna rädsla.			
Max 5 Poäng i momentet	5 Utmärkt arbete	4 Mycket bra arbete	3 Bra arbete
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Hunden ska visa att den återgår utan tvekan till jaktarbete efter utfall från vildsvinet/vildsvinens utfall</i>	<i>Visat beteende efter vildsvinet/vildsvinens utfall.</i>	<i>Hunden återgår i jaktarbetet genast utan tvekan och håller samma avstånd som innan utfallet.</i>	<i>Hunden återgår i jaktarbetet, men håller längre avstånd innan utfallet.</i>
			<i>Hunden återgår i jaktarbetet, men återkommer till föraren och söker stöd.</i>
			<i>Hunden återgår ej i arbetet utan stannar hos föraren efter utfallet.</i>
2. Självbevarelsedrift = Är att underordna sig, kunna backa, starta rätt för en viss retning			
Max 5 Poäng i momentet	5 Utmärkt arbete	4 Mycket bra arbete	3 Bra arbete
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Hunden ska visa att den har förmåga att underordna sig, att kunna backa och starta jaktarbetet rätt efter vildsvinet/vildsvinens utfall och bedömningen av detta sker i 5 steg från Ej godkänt, Godkänt arbete, Bra arbete, Mycket bra arbete till Utmärkt arbete .</i>	<i>Visat beteende efter vildsvinet/vildsvinens utfall .</i>	<i>Hunden bedömer situationen på ett utmärkt sätt och håller hela tiden rätt avstånd utefter bedömd risk och den är mycket trygg och har stort självförtroende i sitt arbete med vildsvin. Hunden har förmågan att dra sig ur skadliga situationer i rätt ögonblick för att skydda sig. Den arbetar också intensivt för att försöka få fart på svinet/en igen.</i>	<i>Hunden är trygg i sitt arbete med vildsvin, bedömer situationen på ett mycket bra sätt, försöker att krympa avståndet för att sätta tryck/få fart på svinet/en men inte så intensivt. Samtidigt för att skydda sig vaksam och snabb att retirera ifall utfall eller hot om utfall kommer.</i>
			<i>Hunden bedömer situationen på ett bra sätt. Samtidigt mycket snabb att retirera för att skydda sig vid utfall eller hot om utfall kommer men tappar ändå inte kontakten med vildsvinet/en.</i>
			<i>Hunden bedömer situationen rätt och håller till största del ett godkänt eller ibland ett lite drygt avstånd. Hunden är ganska trygg i sitt arbete med vildsvin men ibland visar den viss osäkerhet i skadliga situationer som i vissa fall kan leda till att vildsvinet för ett kort moment "försvinner" men letas snabbt upp igen.</i>
			<i>Hunden utsätter sig ofta/hela tiden för fara i sitt arbete med vildsvin och bedömer situationerna fel. Håller till största del alltför litet avstånd till (ibland för stort avstånd och då kan drevdjuret försvinna) vildsvinen och riskerar att bli skadad vid utfall eller skadad om den tar upp kampen genom att bita eller slåss med vildsvinet/en.</i>
Notering			

Protokoll/Skogskort SSDVs Funktionsbeskrivning i vildsvinhägn

3. Skärpa = Mäta hundens eventuella aggressivitet.							
Max 5 Poäng i momentet		5 Utmärkt arbete = Måttlig skärpa	4 Mycket bra arbete = Liten	3 Bra arbete = Ingen skärpa	0 Ej godkänd = Överdriven skärpa		
		Om hund arbetar intensivt runt vildsvinet/svinet gör upprepade skenattacker (springer förbi i hög fart) för att få fart på vildsvinen/et	Om hund arbetar för att få loss svinet genom att göra enstaka skenattacker (springer förbi i hög fart) för att få fart på vildsvinen/et	Hund arbetar inte nära eller gör några skenattacker men försöker ändå arbeta med viss rörelse för att få loss vildsvinen/et.	Hund som går i fysisk närkamp med vildsvinet så hund eller vildsvinet riskerar att skadas		
4. Jaktlust = Är att ha/visa intresse av vildsvin, att leta upp, förfölja vildsvin							
Max 5 Poäng i momentet			5 Bra arbete	3 Godkänt arbete	1 Påbyggbar	0 Ej godkänd	
			Har stort intresse av att leta upp, att förfölja ett vildsvin, visar intresse av viltet. Triggas av att få lite motstånd i en ståndsituation och arbetar som följd av det ännu hårdare för att få drevdjuret att gå loss.	Har intresse av att leta upp, att förfölja ett byte, visar intresse av viltet.	Har ett visst intresse av att leta upp, att förfölja ett byte, förföljer kortare bit för att sedan återvända till föraren	Har inget intresse av att leta upp eller att förfölja ett byte, visar inget intresse av viltet dvs. triggas inte av ett möte med vildsvin	
Notering							
5. Skall = Hunden ska kunna höras och domare ska förstå vad som är på gång genom att höra:							
Max 9 Poäng i momentet		1	1	1	0	1	1
	Väckskall före/innan upptag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Skallar i drevlöpa efter upptag.	Skallar vid närkontakt.	Går tyst i drevlöpa efter upptag.	Skallar bara vid närkontakt.	Dubbelskall	
Hörbarhet		5	4	3	2	1	
		Utmärkt hörbarhet	Mycket bra hörbarhet	Bra hörbarhet	Godtagbar hörbarhet	Dålig hörbarhet	
6. Skallnyansering = Domare ska kunna höra hundens nyansering av skallet utifrån vad den gör dvs. drevskall, ståndsfall, skallets grovhet							
Max 5 Poäng i momentet		5	4	3	2	1	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		Utmärkt nyansering	Mycket bra nyansering	Bra nyansering	Godtagbar nyansering	Utan märkbar nyansering Samma entoniga skall hörs oavsett vad hunden gör.	
Provberättelse	En trevlig tik som löser sitt arbete bra, fint hörbart skall men saknar lite i nyanseringen						
- Alla moment godkända / godtagbara							
Ej godkänt moment NR:							
Max 34 poäng kan uppnås			Totalpoäng			21	
Domare 1 Anders Schönborg	45654	Kommissarie	Magnus Krigholm				
Domare 2 Jacek Skarbinski	42851	Namn	förtvilligande				
Elev Marcus Olsson							